**Princípio da Abstração Entrega - 1**

UML: <https://drive.google.com/file/d/1tw56tyXDox_rnUjz43CHlzGBmu6g_lUm/view?usp=sharing>

CartDigi

É uma aplicação de carteira digital para controle e organização de gastos e ganhos pessoais, sendo estes podendo ser classificados e separados em diferentes categorias.

Principais funcionalidades são:

* Cadastro de Usuários;
* Cadastro de Cartões Crédito;
* Cadastro de Contas Bancárias;
* Cadastro de Notificações( Que pode ser o prazo final de uma meta, um evento importante ao qual você precisa ser avisado em determinada data) ;
* Faq com respostas para as principais dúvidas;
* Controle de gastos mensais( Com Extratos e Controles de gastos e ganhos).

Objetos:

1. Usuário
2. Extrato
3. Cartão
4. Conta Bancária
5. Notificação
6. Faq
7. Conta pra Pagar

Relações :

* Um para muitos:

1. Usuário -------->Contas Bancárias/ cartões/notificações/Extrato/Contas pra pagar
2. Extrato -------->Contas Bancárias/ cartões

* Um para um:

1. cartão ------------------>Usuário
2. Conta bancária ------->Usuário
3. Notificação ------------->Usuário
4. Conta -------------------->Usuário

Classes:

1. Classe Login (String username, String password)
2. Classe Extract (Float spending, Float earnings)
3. Classe Card (String brand, Int number)
4. Classe Register (String username, String password, String e-mail)
5. Classe Notification (Int date, String description, String title, String category)
6. Classe Profile (String name, String password, String e-mail)
7. Classe BankAccounts (Int institution, Float balance, String Type)
8. Classe FinalBalance (Int balance, Int extract)
9. Classe Menu (String fields)
10. Classe Faq (String title, String answer)